

作業改善事例

改善名	ドリルトレレンデ (その1)
ライン/工程名	成形

改善前は、ドリルの刃が乱雑の置かれていた。

改善により、刃を探さなくてよかった。
誰が使っているか分かるようになった。

改善前(かいぜんまえ)



改善後(かいぜんご)



《問題点》

置場が決まっていない: 使える刃、使えない刃と一緒に置かれている。持ち出し者も分からない。

作業改善事例

改善名	ドリルトレルンデ（その2）
ライン/工程名	成形

その1の改善後、刃が軍手のままでは、取りにくい。
改善では、筒に刃をななめに立てて収納出来るようにした。

改善前（かいぜんまえ）



改善後（かいぜんご）



《問題点》

取りにくい: 軍手のままでは、ドリルの刃を取るのに15.18秒かった。

作業改善事例

改善名	ゴムゴム落ちない君
ライン/工程名	精練

改善前は作業中にゴムが落ちることがあった。落ちたゴムは廃棄となる。
改善によって、ゴムの落下がなくなり、廃棄することもなくなった。

改善前(かいぜんまえ)



改善後(かいぜんご)



《問題点》

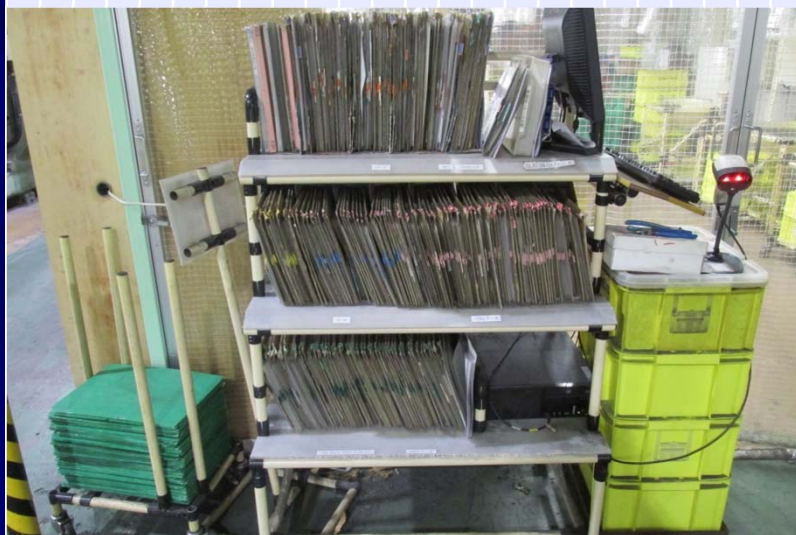
落ちる: 作業中ゴムが落ちる(5回/日)

作業改善事例

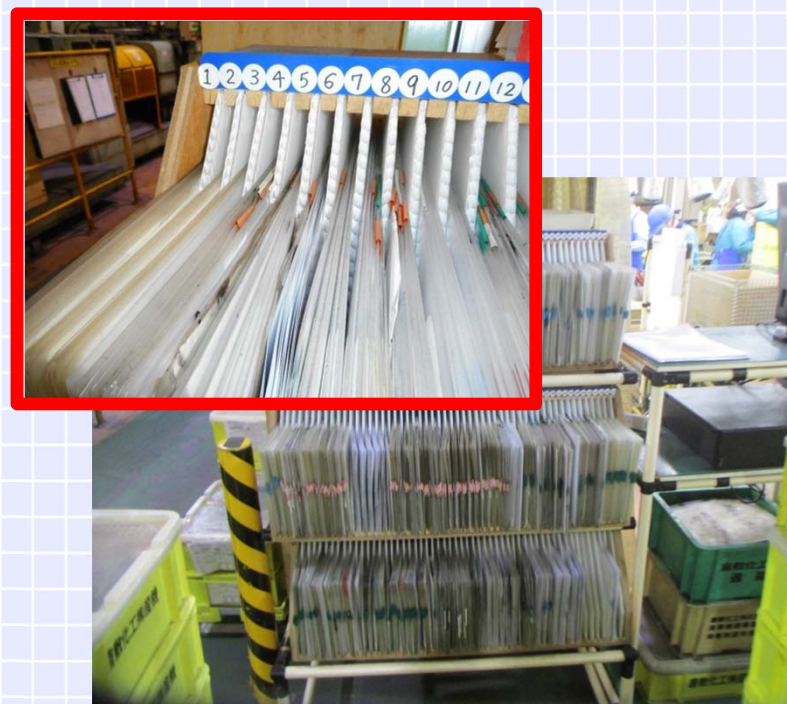
改善名	すぐ取れるんです
ライン/工程名	検査

改善前はカードを探す時、決められた場所になかったり、取り出しにくかった。
改善により、カード1枚に対して、仕切りを付け、カード番号も表示した。

改善前(かいぜんまえ)



改善後(かいぜんご)



《問題点》

探す: 識別カードを探すのに、1分26秒かかる。改善後、7.56秒になった。

作業改善事例

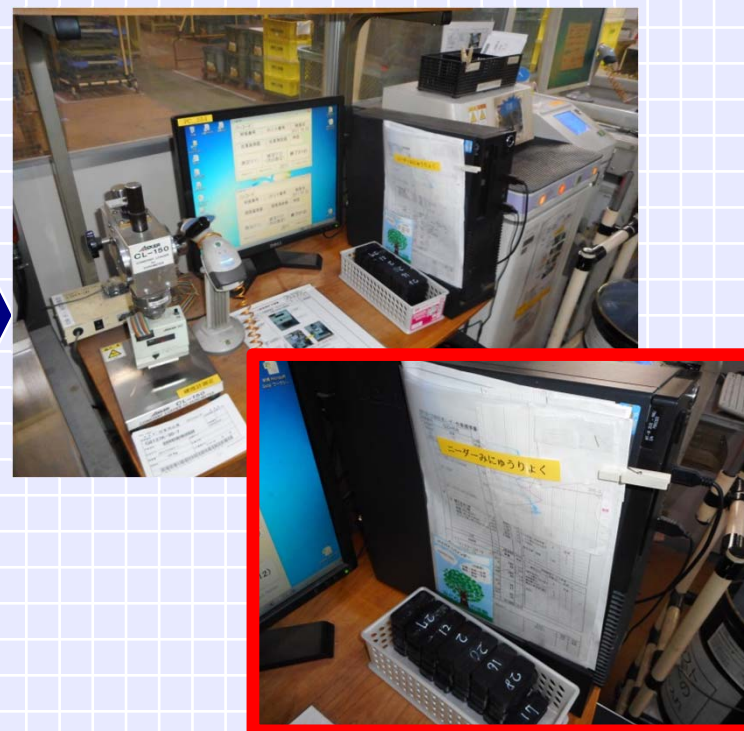
改善名	バイバイ！バインダー
ライン/工程名	精練

改善前は未入力作業実績をバインダーごと、PC上部に置いていた。入力時、立ったり、座ったりの動作、手を伸ばすの動作が発生。改善により、作業実績の手元化、バインダーは作業場近くに収納箱を作成した。

改善前(かいぜんまえ)



改善後(かいぜんご)



《問題点》

手を伸ばす:改善前は、57cmあった。改善により伸ばさなくなった。(ストライクポイント)
高い: PCから80cm (地面から152cm)。。改善により、10cm。。

作業改善事例

改善名	ナンバーわん！
ライン/工程名	成形

改善前はプレス番号がプレス機に表示されていたが、遠くから確認できず、材料・型の運搬時、探すの動作があった。改善によりプレス上に表示して、探すことがなくなった。

改善前(かいぜんまえ)



改善後(かいぜんご)



《問題点》

探す: 改善前は、型をプレスに、運搬するのに45秒かかっていた。改善後、探すの動作がなくなり35秒になった。